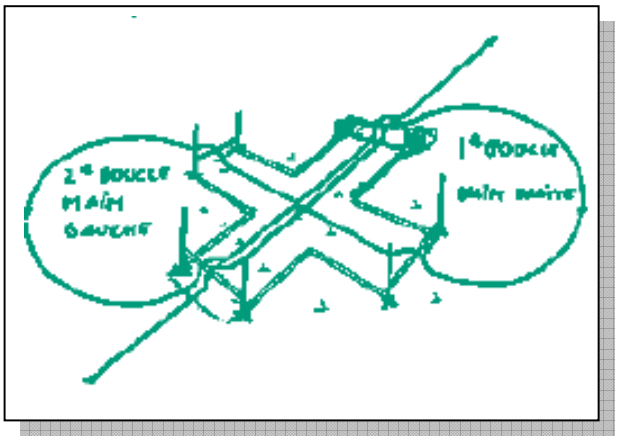
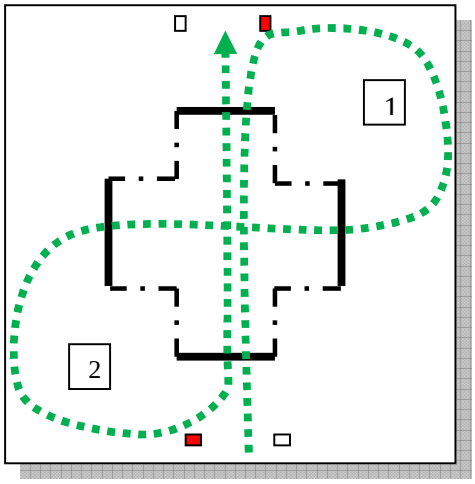
Mise à jour le 03/04/2012

EQUIFUN Dispositif 3 : La marguerite

Le contrat de la marguerite

Franchissement du dispositif en effectuant les 6 sauts et en respectant le tracé.





Caractéristiques…

- Ce dispositif prend de la place et du temps, à prévoir dans un espace supérieur à 60*20

Matériel et Dispositif…

- 2 portes avec fanion rouge.
- 2 portes avec fanion blanc.
- 1 numéro.
- 8 Chandeliers ou cubes
- 16 barres

Fautes de Contrat… (Si deux fautes de contrats ont lieu dans le même dispositif, les pénalités de temps s'additionnent)

Ce qui peut arriver :	Comment juger :
Faire tomber une barre	- 20s pour la première, 5s pour les suivantes
Sortir du dispositif ou refus après avoir fait tomber une barre, ou faire tomber une barre à sauter une seconde fois… - au premier essai - au second essai ou plus	 - continuer, dispositif infranchissable, 40s - continuer, dispositif infranchissable, 20s
Ne pas franchir une porte d'entrée ou de sorties	- 40s
Refus ou sortir au milieu du dispositif … - et recommencer en passant la porte d'entrée - et passer au dispositif suivant après une tentative - et passer au dispositif suivant après la seconde tentative ou plus	 - Aucune pénalité - 40s - 20s